



Gemeinde Ellikon an der Thur Gemeinderatskanzlei

Andelfingerstrasse 3, 8548 Ellikon an der Thur

www.ellikonanderthur.ch



1. Elliker – Preisjassen

- **Am Samstag 08. Juli 2023**
- Lösen: ab 14:00 Uhr
- Jassbeginn: um 15:00 Uhr
- Im Gemeindesaal, Bürglistrasse 5, 8548 Ellikon an der Thur
- Preisverleihung und anschliessendes gemeinsames Abendessen ab ca. 18:30 Uhr
- Kosten jeweils CHF 30.00.- (inkl. Nachtessen und Preis)
- Die Teilnahmekosten sind, vor Beginn des Jassturnieres, ab 14:00 Uhr zu bezahlen.
- Anzahl Teilnehmende ist auf 64 Personen beschränkt. Die Teilnehmenden werden in der Reihenfolge ihrer Anmeldung berücksichtigt und erhalten eine Anmeldebestätigung.

- Spielleiterin Caroline Tendon, Telefon 052 375 11 35
- Organisatorin Dunja Hofer, Telefon 079 362 65 58
- Gastgeberin für Speise & Getränke Catherine Steinmann

Alle Teilnehmenden haben die Chance, sich auf einen Platz zu jassen um einen Preis zu erhalten. Siegerinnen und Sieger sind auf jeden Fall Alle, die mitmachen, denn es stehen Spass und gemütliches Beisammensein an erster Stelle. Nach dem Jassen nehmen wir gemeinsam ein Nachtessen ein und lassen den Abend ausklingen.

Wir hoffen auf ganz viele jassfreudige Teilnehmende.

Wir freuen uns auf Dich!

OK: Dunja Hofer-Melliger, Caroline Tendon, Catherine Steinmann

Bitte um **Anmeldung bis am 09. Juni 2023**, mit dem Talon an:

Caroline Tendon per Mail: caroline.tendon@ellikonanderthur.ch

Gemeindeschreiberin, Gemeinde Ellikon an der Thur, Andelfingerstrasse 3, 8548 Ellikon a.d.T.

Name:

Vorname:

E-Mail:

Handynummer:



Jass-Reglement

1. Es wird Schieber mit zugelostem Partner gejasst.
2. Bei «unenufe» zählen die 6er 11 Punkte und bei «obenabe» die Asse 11 Punkte. Bei diesen beiden Spielarten werden auch die 8er gezählt.
3. Der Match zählt 157 Punkte.
4. Nach Beendigung einer Passe (vor dem Partnerwechsel) erfolgt die gegenseitige Kontrolle durch die beteiligten Spieler (das Total der 12 Spiele ergibt 1884 Punkte). Anschliessend werden die Resultate von der Spielleitung bestätigt.
5. Der Partner des spielbestimmenden Spielers darf die Karten erst aufnehmen, wenn sein Partner die Spielweise («unenufe», «obenabe», «Trumpf» oder «geschobe») bekannt gegeben hat.
6. Bemerkungen oder Klopfen beim Spielen einer Karte, aus denen sich Schlüsse ziehen lassen, sind grundsätzlich verboten.
7. Es ist nicht gestattet, beim Spielen einer Karte «Bock» auszurufen.
8. Bereits gekehrte Stiche dürfen nicht mehr eingesehen werden, auch nicht die eigenen. Dies gilt ebenso für den ersten Stich.
9. Ist mit Trumpf gestochen worden darf nur untertrumpft werden, wenn der betreffende Spieler nur noch Trumpfkarten hat.
10. Nach Beendigung einer Passe (12 Spiele) bleiben die Spieler/in sitzen bis die Spielleiterin den Partnerwechsel frei gibt.